Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования "МИРЭА - Российский технологический университет"

Детский технопарк "Альтаир"

**Путешествие в историю**

Вавилов Андрей Витальевич

10 класс ГБОУ г. Москвы №1542

Руководитель: Русаков Алексей Михайлович

Преподаватель Детского технопарка «Альтаир» РТУ МИРЭА

**Москва, 2022**

# Оглавление

[Оглавление 2](#_Toc96351158)

[Введение 3](#_Toc96351159)

[Цель 3](#_Toc96351160)

[Задачи 3](#_Toc96351161)

[Актуальность 4](#_Toc96351162)

[Обзор проектного решения 4](#_Toc96351163)

[Итоги и перспективы 5](#_Toc96351164)

[Список литературы 5](#_Toc96351165)

## Введение

В наше время люди тратят огромное количество своего времени на препровождение в Интернете. Проводя большую часть своего времени не в реальном пространстве, люди начинают забывать о существование различных достопримечательностей. В данной работе предлагается приложение для изучения местных достопримечательностей.

# Цель

Разработать многофункциональное и практичное приложение для изучения местных достопримечательностей.

# Задачи

1. Создать удобный и понятный интерфейс.
2. Создать сервер для хранения информации.
3. Создать систему авторизации.
4. Создание чата.
5. Создание доски лидеров.
6. Изучить работу GPS.
7. Создание карты с возможностью отслеживания местоположения в реальном времени.
8. Добавить достопримечательности г. Москвы на карту приложения.

|  |  |
| --- | --- |
| Изучение материалов по данной теме | 1. Знакомство с имеющимися технологиями 2. Опросы специалистов |
| Программирование | 1. Изучение языка Java 2. Изучение языка Python 3. Изучение язык JavaScript 4. Создание и отладка прототипа |
| Внедрение | 1. Выбор платформы для реализации проекта. |

# Актуальность

Проблема уменьшения интереса людей к различным достопримечательностям с каждым годом растёт. Многие места богатые своей культурной ценностью проходят мимо людей из-за неосведомлённости. Приложение «Путешествие в историю» призвано повысить интерес людей к различным скульптурам, зданиям, паркам и т.д.

известными своей культурной ценностью.

# Обзор проектного решения

Для использования приложения человеку необходимо зарегистрироваться. После регистрации и авторизации пользователь может использовать весь функционал приложения. Для начала работы приложения пользователю необходимо найти на карте ближайшей к нему объект после чего приблизиться к нему на расстояние 50 метров. Пользователю будет необходимо отметиться возле объекта для получения дополнительной информации об объекте и для доступа к групповому чату. После отмечания пользователь сможет воспользоваться чатом данной группы объектов. Каждый объект будет входить в отельную группу. Группа объектов будет состоять из 5-10 объектов с единым чатом. После отмечания одного объекта пользователь будет получать 1 очко. После отмечания всей группы объектов пользователь будет получать 5 очков. Очки нужны для таблицы лидеров. С каждым новым очком пользователь будет поднимать свой рейтинг в общей таблице лидеров.

**Результаты тестирования и реальное применение**

В ходе тестирования проекта критических ошибок не было выявлено. Все основные функции приложения работают стабильно.

# Итоги и перспективы

В итоге, в проекте будет реализовано:

* Создание карты с отслеживанием пользователя в реальном времени через GPS.
* Система авторизации.
* Создание групп объектов города Москвы.
* Создание чатов привязанных к группам объектов.
* Загрузка на карту города Москвы разнообразных объектов.

Следующими направлениями разработки данного приложения могут быть:

* Увеличение количества городов с их достопримечательностями в базе данных.
* Добавить локализацию на новые языки.
* Добавить новые функции для привлечения внимания людей.
* Расширение области работы приложения.

# Список литературы

1. [Электронный ресурс]. 2012-2022. Дата обновления 18.01.2019. URL:

<https://metanit.com/python/tutorial/>

1. [Электронный ресурс]. 2012-2022. Дата обновления 18.01.2019. URL:

<https://metanit.com/web/javascript/>

1. [Электронный ресурс]. 2012-2022. Дата обновления 18.01.2019. URL:

<https://metanit.com/web/vuejs/>

1. [Электронный ресурс]. 2018-2022. Дата обновления 30.09.2021. URL:

<https://pythonru.com/uroki/1-vvedenie-vo-flask>